

**Baccalauréat en création numérique - 7235**

**RESPONSABLE :**

Cathy Vezina  
819 762-0971 poste 2298

**SCOLARITÉ :**

90 crédits, Premier cycle

**GRADES :**

Bachelier ès arts

**OBJECTIFS :**

Le baccalauréat en création numérique vise à développer chez l'étudiant des habiletés créatives et conceptuelles dans plusieurs disciplines convergentes dont la création cinématographique et vidéographique, le design d'images de synthèse et l'intégration Web, ainsi que la communication graphique. Les étudiants seront amenés à tirer parti des possibilités liées aux technologies numériques de pointe dans le cadre d'un projet professionnel, ainsi qu'à devenir des architectes d'univers virtuels en exploitant les outils de création numérique. Le baccalauréat en création numérique s'adresse à des individus créatifs intéressés par les diverses facettes des médias numériques.

Les profils offerts visent à parfaire la formation de l'étudiant en lui permettant de se spécialiser dans le domaine de la création cinématographique, de la création 3D ou de la technologie Web.

**CONDITIONS D'ADMISSION :**

**Base collégiale**

Être titulaire d'un diplôme d'études collégiales (DEC) ou l'équivalent.

Le candidat doit démontrer sa maîtrise du français en satisfaisant aux exigences de la Politique institutionnelle sur la maîtrise du français de l'UQAT.

**Base études universitaires**

Avoir complété un minimum de 30 crédits au sein d'un programme universitaire tout en maintenant une moyenne cumulative d'au moins de 2,3 sur 4,3.

Le candidat doit démontrer sa maîtrise du français en satisfaisant aux exigences de la Politique institutionnelle sur la maîtrise du français de l'UQAT.

**Base expérience**

Être âgé d'au moins 21 ans, posséder des connaissances appropriées et avoir œuvré pendant au moins deux ans dans un domaine artistique, ou lié d'une manière ou d'une autre aux médias numériques; ces connaissances pourront être évaluées à l'aide d'entrevues lorsque requis et l'expérience devra être attestée par une lettre de l'employeur. Le candidat pourrait également être appelé à présenter un portfolio.

Le candidat doit démontrer sa maîtrise du français en satisfaisant aux exigences de la Politique institutionnelle sur la maîtrise du français de l'UQAT.

**PLAN DE FORMATION :**

**Profil cinéma**

**Trimestre 1**

ARN1104	Création graphique (3 cr.)
ARN1201	Histoire de l'art : culture et société (3 cr.)
ARN1232	Créativité et processus créatif (3 cr.)
ART1203	Scénarisation et réalisation en cinéma-vidéo (3 cr.)
CMM1110	Introduction aux études médiatiques (3 cr.)

**Trimestre 2**

ART1211	Internet (3 cr.)
ART1221	Graphisme et infographie (3 cr.) (ARN1104 ou ART1104)
CMM1212	Théories générales de la communication de masse (3 cr.)
DES1250	Dessin conceptuel, scénarimage et animatique (3 cr.)
SON1215	Introduction à l'audio numérique (3 cr.)

**Trimestre 3**

ARN1215	Du cinéma aux nouveaux médias : perspectives critiques (3 cr.)
ARN2304	Applications interactives (3 cr.) (ART1211)
ARN2342	Scénarisation, réalisation et médias numériques (3 cr.)

ART1213	L'interactivité (3 cr.)
ART1401	Fondements I : les bases de la création 3D (3 cr.)

**Trimestre 4**

ARN2424	Image en mouvement : production et traitement graphique (3 cr.) (ARN1104)
ARN2451	Design numérique (3 cr.) (ART1221)
ARN5101	Séminaire de préparation aux milieux professionnels (1 cr.)
ARN5405	Laboratoire et prototypage (3 cr.)
CIN1203	Scénarisation cinématographique (3 cr.)
CIN1204	Théories du cinéma (3 cr.)

**Trimestre 5**

ARN3519	Production et gestion de projets médiatiques (3 cr.)
ARN5501	Projet de fin d'études I (3 cr.)
CIN1205	Montage : théories et pratiques (3 cr.)
CIN1208	Les genres cinématographiques (3 cr.)
SON3515	Design sonore (3 cr.) (SON1215)

**Trimestre 6**

ARN5502	Projet de fin d'études II (3 cr.) (ARN5501)
ARN5625	Atelier dirigé en création numérique (5 cr.)
ou STN5655	Stage en création numérique (5 cr.)
CIN1209	Mise en scène : éclairage, espace scénique, espace filmique (3 cr.) 3 crédits optionnels

**Cours optionnels**

Pour compléter son programme, l'étudiant choisit trois crédits parmi la banque de cours de 1er cycle de l'Unité d'enseignement et de recherche en création et nouveaux médias offerts à Rouyn-Noranda.

**Profil création 3D**

**Trimestre 1**

ARN1104	Création graphique (3 cr.)
ARN1201	Histoire de l'art : culture et société (3 cr.)
ARN1232	Créativité et processus créatif (3 cr.)
ART1203	Scénarisation et réalisation en cinéma-vidéo (3 cr.)
CMM1110	Introduction aux études médiatiques (3 cr.)

**Trimestre 2**

ART1211	Internet (3 cr.)
ART1221	Graphisme et infographie (3 cr.) (ARN1104 ou ART1104)
CMM1212	Théories générales de la communication de masse (3 cr.)
DES1250	Dessin conceptuel, scénarimage et animatique (3 cr.)
SON1215	Introduction à l'audio numérique (3 cr.)

**Trimestre 3**

ARN1215	Du cinéma aux nouveaux médias : perspectives critiques (3 cr.)
ARN2304	Applications interactives (3 cr.) (ART1211)
ARN2342	Scénarisation, réalisation et médias numériques (3 cr.)
ART1213	L'interactivité (3 cr.)
ART1401	Fondements I : les bases de la création 3D (3 cr.)

**Trimestre 4**

ARN2424	Image en mouvement : production et traitement graphique (3 cr.) (ARN1104)
ARN2451	Design numérique (3 cr.) (ART1221)
ARN5101	Séminaire de préparation aux milieux professionnels (1 cr.)
ARN5405	Laboratoire et prototypage (3 cr.)
ART1404	Animation 3D (3 cr.) (ART1401)
ART1407	Design de jeux 3D : familiarisation (3 cr.)

**Trimestre 5**

ARN3519	Production et gestion de projets médiatiques (3 cr.)
ARN5501	Projet de fin d'études I (3 cr.)
SON3515	Design sonore (3 cr.) (SON1215)
ART1406	Animation de personnages (3 cr.) (ART1404 ou ART1714)
ART1409	Art, design et 3D (3 cr.) (ART1401 ou ART1701)

**Trimestre 6**

ARN5502	Projet de fin d'études II (3 cr.) (ARN5501)
ARN5625	Atelier dirigé en création numérique (5 cr.)
ou STN5655	Stage en création numérique (5 cr.)

## Cours optionnels

Pour compléter son programme, l'étudiant choisit trois crédits parmi la banque de cours de 1er cycle de l'Unité d'enseignement et de recherche en création et nouveaux médias offerts à Rouyn-Noranda.

---

\* : Disponible à distance

### Règlements pédagogiques :

Pour s'inscrire au cours ARN5501 Projet de fin d'études I, l'étudiant doit avoir réussi au moins 45 crédits du programme.

L'étudiant qui opte pour le profil technologie Web, mais qui ne provient pas d'une technique informatique ou d'une technique d'intégration multimédia, devra suivre le cours suivant en propédeutique : TLW1001 Initiation à la programmation (3 cr.)

De plus, pour s'inscrire au cours STN5655 Stage en création numérique, l'étudiant devra avoir maintenu une moyenne égale ou supérieure à 3,2 sur 4,3 lors des sessions précédant le stage et avoir terminé 60 crédits de son programme. Afin d'être admissible au stage, l'étudiant devra présenter un portfolio ayant reçu l'aval du responsable de programme.

### NOTES :

Pour les étudiants admis à la session d'hiver, le programme ne peut être complété en moins de 7 sessions.

### PIÈCES SUPPLÉMENTAIRES ET DIRECTIVES PARTICULIÈRES :

Base d'expérience:

L'étudiant pourrait être appelé à fournir un portfolio.

Si l'expérience est plus ou moins satisfaisante, l'étudiant sera admis "étudiant libre au 9927" pour un an et devra maintenir une moyenne de 2.5 / 4.3 à temps complet.