
Microprogramme de 1er cycle en jeu vidéo indépendant - 0868

RESPONSABLES :

Danny Godin
514 844-0971 poste 6718

Cathy Vezina
819 762-0971 poste 2298

SCOLARITÉ :

12 crédits, Premier cycle

OBJECTIFS :

Le programme vise à outiller les étudiants qui ont pour objectif de fonder un studio de développement de jeux vidéo indépendants. En s'appuyant sur les compétences préalables de l'étudiant(e) en création de jeux vidéo, le microprogramme permettra de concentrer ses efforts sur les facteurs de succès du studio indépendant, tels la planification en contexte créatif et le développement du leadership.

La formation permettra une compréhension avancée de l'industrie du jeu vidéo, de la place du jeu indépendant en son sein ainsi que de la communauté entourant le développement de jeux indépendants.

Le programme visera également à familiariser l'étudiant(e) avec les impératifs administratifs de la gestion de studios de développement de jeux vidéo indépendants pour pouvoir anticiper les besoins et règlements à suivre ainsi que les outils et options de sous-traitance disponibles.

CONDITIONS D'ADMISSION :

Base études universitaires

Avoir complété au moins 60 crédits d'un baccalauréat en création de jeux vidéo ou d'une autre formation universitaire de premier cycle liée au développement de jeu vidéo (design de jeux, art pour le jeu vidéo, programmation, gestion, etc.).

Le candidat devra soumettre un portfolio lors de sa demande d'admission en respectant les règles établies par l'UER. Au besoin, certains candidats pourraient être convoqués en entrevue.

Le candidat doit démontrer sa maîtrise du français en satisfaisant aux exigences de la Politique institutionnelle sur la maîtrise du français de l'UQAT.

Base expérience

Avoir 21 ans et plus, posséder au moins 2 ans d'expérience jugée pertinente. Une lettre de présentation, un curriculum vitae à jour et une lettre d'attestation seront alors exigés pour justifier la demande.

Le candidat devra soumettre un portfolio lors de sa demande d'admission en respectant les règles établies par l'UER. Au besoin, certains candidats pourraient être convoqués en entrevue.

Le candidat doit démontrer sa maîtrise du français en satisfaisant aux exigences de la Politique institutionnelle sur la maîtrise du français de l'UQAT.

Capacité d'accueil limitée.

PLAN DE FORMATION :

DJV1501	Atelier de création en jeu vidéo indépendant (1 cr.)
DJV1502	Industrie du jeu vidéo (2 cr.)
DJV1503	Leadership et studio de jeux vidéo indépendants (3 cr.)
DJV1504	Recherches et concepts de jeux vidéo indépendants (3 cr.)
DJV1505	Stratégie de communication en jeu vidéo indépendant (3 cr.)

* : Disponible à distance