

---

**Certificat de création en multimédia interactif - 4109**

---

**RESPONSABLE :**

David Paquin  
819 762-0971 poste 2243  
David.Paquin@uqat.ca

**SCOLARITÉ :**

30 crédits, Premier cycle

**OBJECTIFS :**

Ce programme vise l'acquisition de connaissances de même que le développement d'habiletés et d'attitudes dans trois domaines d'application du multimédia interactif : la conception, la réalisation et la production. Le programme offre une formation intensive en technologie numérique, à l'intérieur d'un contexte de création ainsi qu'une formation comprenant des composantes théoriques basées sur la nature et les ressources de la communication. L'agencement et le contenu des activités du programme conduisent l'étudiant à réaliser, lui-même, un montage interactif multimédia.

Il s'adresse plus particulièrement aux professionnels et aux intervenants des domaines de la communication, de l'édition, de l'informatique ou autre, intéressés à exploiter les possibilités des nouvelles technologies multimédias dans leurs champs d'activités.

Ce certificat constitue aussi une mineure pouvant être arrimée à un baccalauréat avec majeure.

Pour les fins d'émission d'un grade de bachelier par cumul de certificats, le secteur de rattachement de ce programme est « ARTS ».

**CONDITIONS D'ADMISSION :**

**Base collégiale**

Être titulaire d'un diplôme d'études collégiales (DEC) en design de présentation, en design industriel, en graphisme, en art et technologie des médias, en technologie de l'électronique, en techniques de la documentation, en techniques de bureautique et en techniques de l'informatique ou l'équivalent.

**Base études universitaires**

Être titulaire d'un diplôme sanctionnant un programme de baccalauréat en informatique, en histoire de l'art, en lettres, en cinéma, en communication, en bureautique, en électronique, en design, en graphisme, en enseignement ou dans un domaine connexe, ou l'équivalent.

**Base adulte**

Être âgé d'au moins 21 ans, posséder des connaissances appropriées et avoir oeuvré pendant au moins deux ans dans un domaine artistique; ces connaissances pourront être évaluées à l'aide de tests et (ou) d'entrevues lorsque requis et l'expérience devra être attestée par une lettre de l'employeur.

OU

Être âgé d'au moins 21 ans et avoir réussi un minimum de neuf crédits universitaires dans un domaine approprié.

Les conditions d'admission à la mineure de création en multimédia interactif sont celles définies pour le baccalauréat avec majeure auquel elle est arrimée.

**PLAN DE FORMATION :**

ART1104	Outils de développement d'application en multimédia I (3 cr.)
ART1105	Outils de développement d'application en multimédia II (3 cr.) (ART1104)
ART1202	Scénarisation et réalisation d'une application en multimédia interactif (3 cr.)
ART1211	Internet (3 cr.) (ARN1104 ou ART1104)
ART1214	Le design sonore (3 cr.)
ART1215	Cinéma, télévision, arts visuels et multimédia (3 cr.) (ART1104)
ART1221	Graphisme et infographie (3 cr.) (ARN1104 ou ART1104)
ART1227	Projet de programmation d'une application en multimédia interactif (6 cr.) (ART1104)
ART1401	Fondements I : les bases de la création 3D (3 cr.)